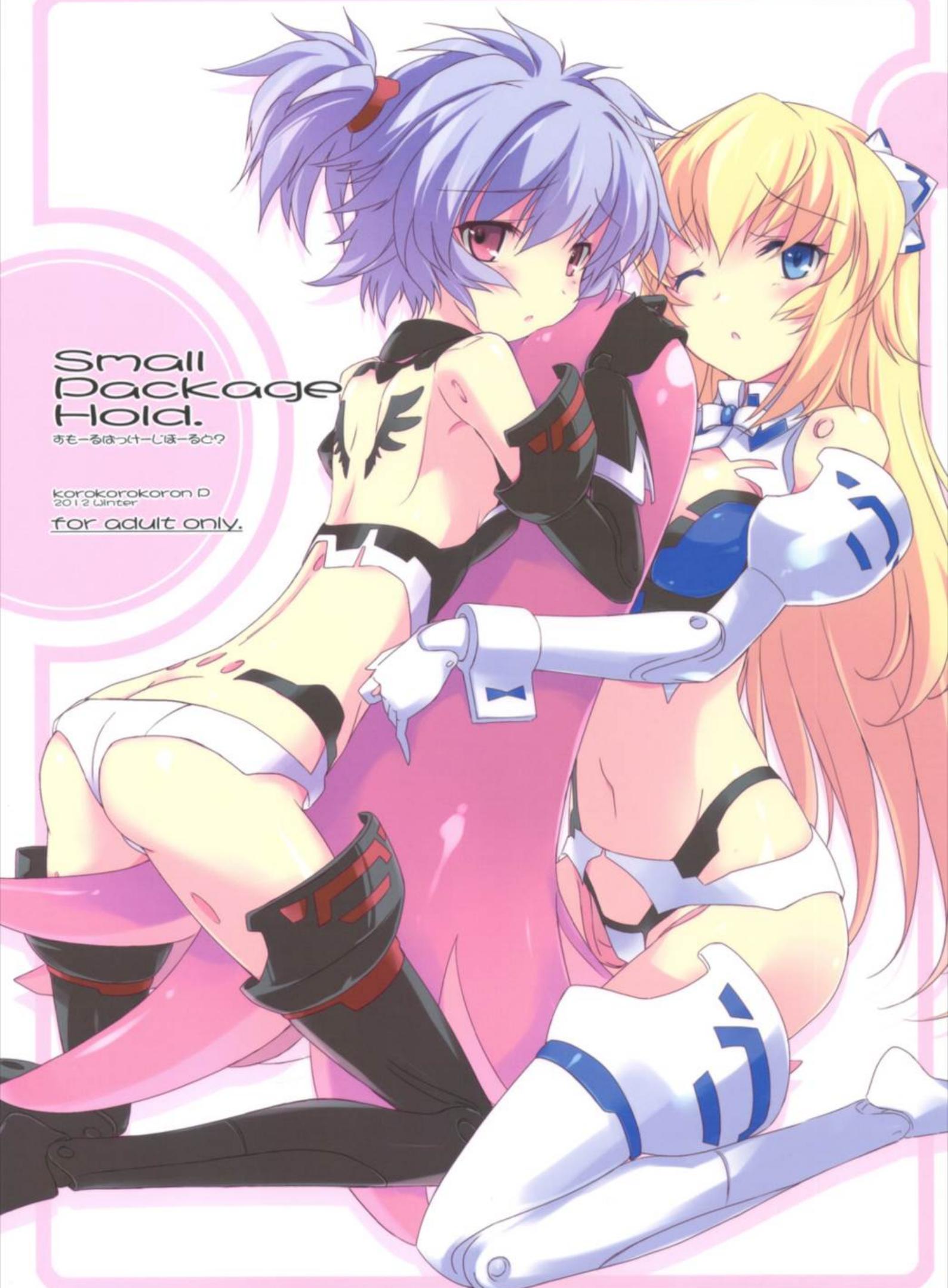


Small Package Hold.

あもーるはつけーじほーると?

korokorokoron D
2012 Winter

for adult only.





**Small
Package
Hold.**

あもーるはっけーじほーるひ?

■とーも。藤原々々です。
この度はお手にとつていただきありがとうございました！

■今回も例に漏れずイベント前なのに漫画とか描くエネルギーが沸いてなくて
こうなつたら落書きやお仕事関係まとめる流れでいいかな！かな！
…などと甘い事を考へたのですが

わいわきわきになつてから々々さん流行り病に頭をやられたらしく

『アリトアイネスちゃんがかわいい！』

などと病気のように呟きましたので、
まあそんなわけで少しでもいいから
なにかしら描こうという流れで描いて見ました。

こんなかんじでスタートが遅いせいで
またしてもわきわき入稿です。すごく自業自得です。
いつもの流れですね。ああん。

■というわけで武装神姫のアリトアイネス/レーネさんで少しだすが描いて見ました。
ただコアファンの非常に多そうな神姫ちゃん界隈ではございます。
にわかがアニメ見て描いてる漫画なので
「神姫ちゃん汚すなボケ(怒)」
「ケンの穴に神姫スタンドつっこんでガタガタ言わしたろか」
「チヨリカン100個買つて来い」
…等のご意見もございましょうが何卒ご容赦くださいませませ。

■あとお仕事関係のブツですが『つかつてもいいよ!』とお言葉を頂きましたので
2012春頃にキャラデザ担当させていただきました
『DS版アリト/レウイッシュハーフエ』から
デザイン関係や過程物等をまとめさせていただきました。

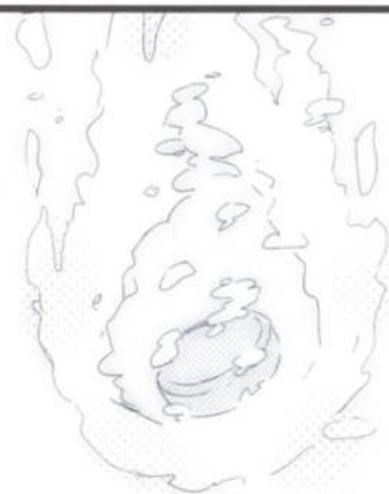
いつも表紙になつるコンテンツが少ない流れで申し訳ないです(汗)

■つかほんとはもっと語りたいんだけど
もうほんとに時間がナイのでこのへんで！

それではー！ それではー！

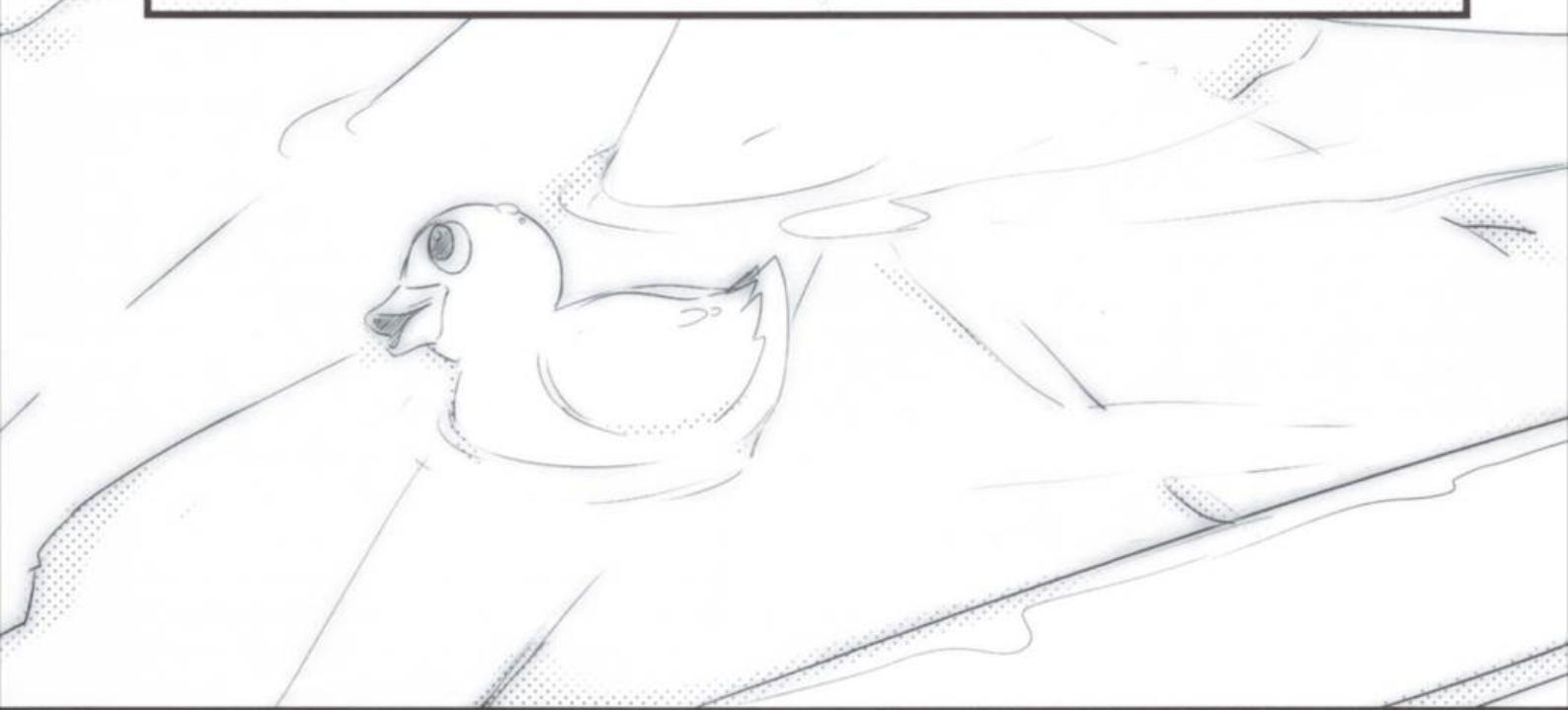
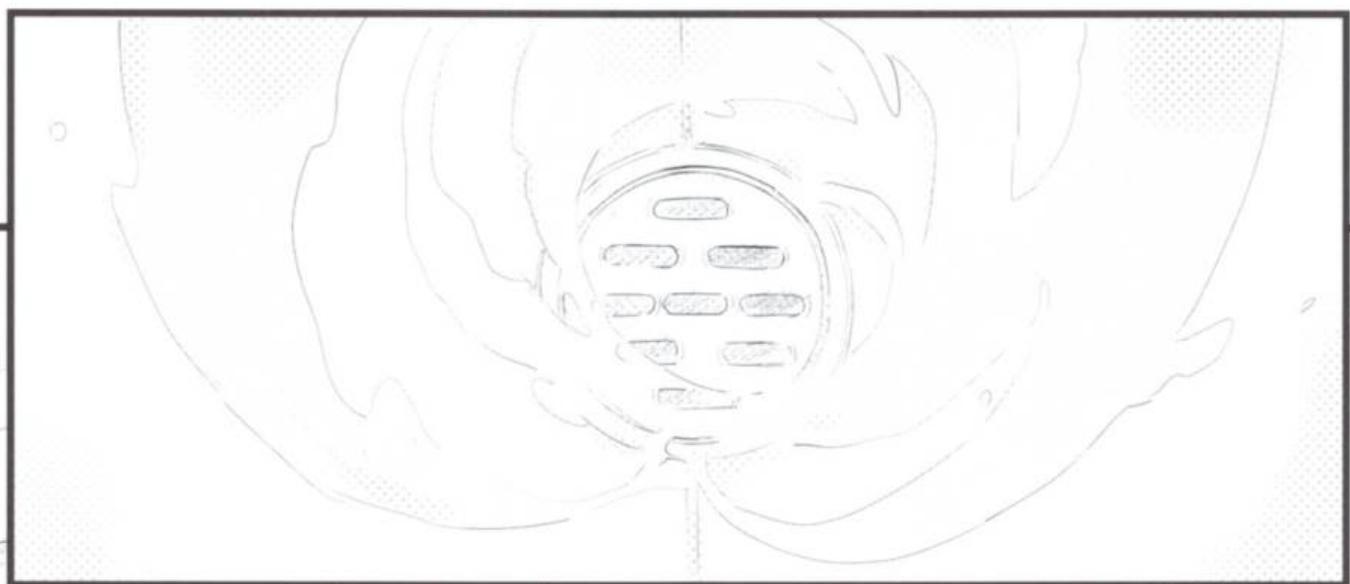
まえがき
わきわき

トトオニ



]ボボ...

- 神、姫、泡、沫 -







2人なら
マスターの大好きな
ぶつかげうどん作るために
小麦粉打つてます！

お下ろにふきちら
もちこじ激たぬで
動じない

料理の邪魔だからって
きい出されました姐

アンと
ヒナはどうしたの？



じゃあレーねは
お肩お流しますねっ♪



どうですか？
レーねのお胸。
気持ちいいですかー？



わあ！ アイネスすごいです！
マスターが大きくなっています！



何で
エレクチオン
してるのー？

あああ！
レーネ！ アイネス！
僕来ちやうよ！

きもちいいところまで
イツちやうよ！



イツたああああ！
レーネ！ アイネス！
僕でぬるぬるにするよ！

ヌルヌルすまよ~

あついです~

ふー

2人ともおつかれさま
きもちよかつたよー！

えつきわー

コマぬくした

ハートカバン

ハクホビ
マスク！

つかれてー



ヒュー



地獄

私たちにもできる
お料理があつたのです！

おまたせなのです
マスター！



ガラガラ

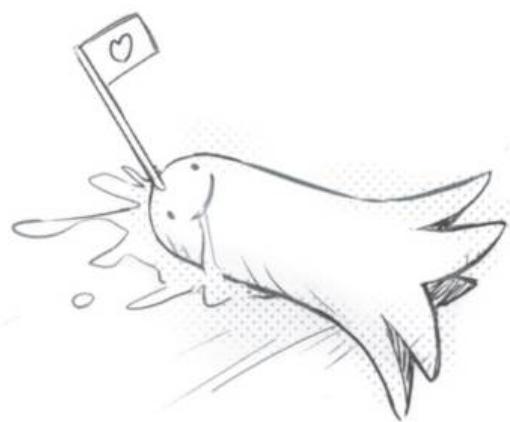
?

あえてくださいな！



うわー！

またいた



よ、やし



またみたわ

すまへん 時間足りまへんじた…。

■ というわけでここからは
『PS版リトルウイッチパルフェ』からのデザイン関係です。



■服装色々。個人的にはバジャマがかなり気に入っています。
男ならピンク髪にはこういうばじやまだよ!

いとう 鮎川みゆき



■フリル大変!
髪型がいつもより
背伸びモードです



■一見子供っぽいけど
泣いてるだけ
脱げそうな水着を目指したのです。
世の中むずかしい。



■お次はレネットさん。ガチの人。
ナイスボディのはずでしたが
描いたのが僕なせいでなんとなく
体型がかわいそうに見える
かわいそうな人。



■デザイン時に
ボニテ案もありました
個人的には非常に搖れましたが
やはり前作イメージ優先で
ロングストレートを
維持した記憶が。



■胸をやんわり押さえつつ
ブラウスにネクタイが通つて
内心大喜びでした。



■余談ですが
この一連のデザインの頃から
板タブも鉛筆もやめて
完全に液タブ作業になっています。



■水着。悩んでますね(苦笑)
でも黒にしたのは
正しい道だったと思う。



■暗黒レネットさん。
あえてベタな感じの簡塑ち衣装にしたのですが
色乗ると少々ケバくなってしまったのでした。あうう。





■ココットサーン！ ハーイ!!!

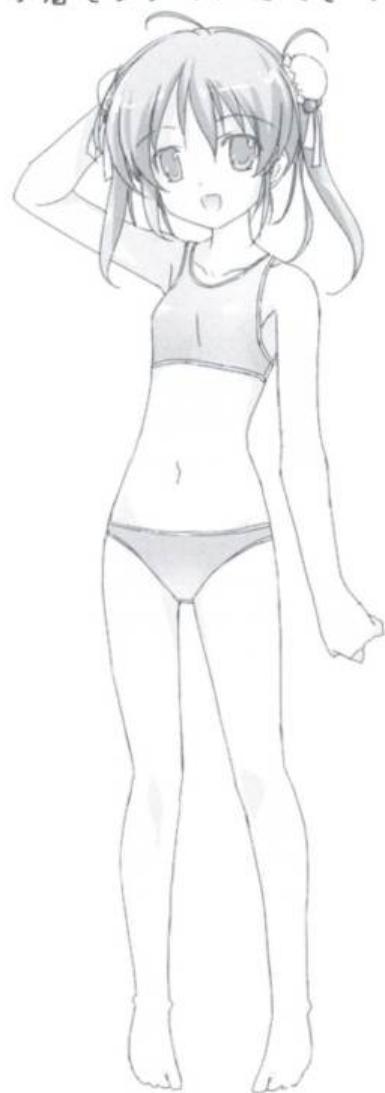


■へそだしが通ったので
恥いはありません。
でもここまでやったら
ベルトで引き締めるべきでした。
恥いてるじやん。



■ピンクセーラー襟はいいよねー。
下品にならない方向なういいよねー。

■しによんしによん♪
頭派手にすると
水着もシンプルにできついいね!



■これもお気に入りばじやま!
マケイヌスリッパはちょっと自分で欲しい。



■ジト目要員であります。

■最後はフローレさん。

病弱キャラなのだけと凝った衣装着ているのが
頭の中でなかなかリンクしなくて
デザイン困った記憶があります。
ベルトディティールに頼ってますね(汗)



■どのキャラモですが
幾つかのバージョンは旧作の
意匠を持ってきているのですが
気づいてくれた人はいたのかしら…。



■こういう素立つだと
すっぽりしちゃうキャラは
絵柄的に苦手意識があるのですが
同時にこれは越えないといけない壁
なのがも知れないとが考えつつ
描いた記憶もあります。邪念多し。

■シワをあまり描かない絵柄だと
よくシワができる布のと氣にどうすればいいのが本気で困るのです。
線選びはヤンスないとしんといね。。。 (读い日)



■かくしキャラのアーリさん。

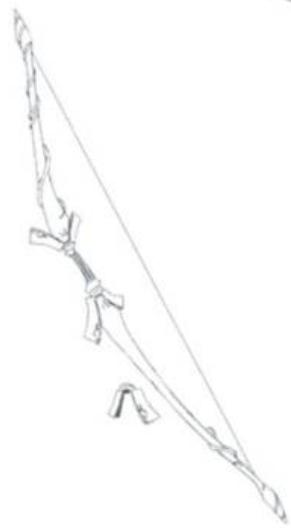
エ画堂さんのミマナクロニクルというゲームからの
客演なのですがデザインは新規です。
(ディルクターさんが同じ方繋がりなのです)

耳の長いアーリさん

ワードアート
ヘチャもくれに打位の方が
がいい気がします



アゴはあんまり
どうがって
ません



■サケコスさん。

コスコットキャラの大変更つづ
個人的にはかなり怖いのですが
スタッフ様側の意見から線目猫になりました。
モデルはナル〇ク〇ガ。

■ 前打ち合せ時の意見から流れて線目案です。

というわけあとがきです。

またしても非常に苦しい感じの本になってしまいお恥ずかしい限りでございます。

ちょっと予定変更してからの自算がひど過ぎました。反省。

いろいろ書きたい事あったのですがスペースなくなっちゃいましたので

ちょっとここで書いちゃいますか。文字よめるかしら心配#

それはともかく今回武裝神姫とアーヴィングバルフェという妙な取り合せだったのですが
さりげなくアーヴィングバルフェは過去に数作作られており、

偶然にもレーベルのお父様であらせられるところの羽音たらく先生版もありますので
この事実を持って無理やり納得します。僕は!(汗)

またこのたらく先生版バルフェが当然なんですがすごくかわいいんですわ。

更に個人的にはデザイン自体も元祖版の岸上先生バージョンの時点で

既にキャラクターが完成しております

あまり自分的には弄れるところはありませんとさえ感じるところからのスタートでした。

描くとするともう絵力の問題だけになる。

しかも自分で触るのは基本的にはデザインのみ。(監修入れますけどね)

正直隠しましたよええ。超こわい(汗)

ただスタッフ様の方針としては、今出すのならば

敢えてデザイン関係大きく変えたいと仰られたこともあります。

自分なりのリスペクトを込めつつ自分ならはどうするかという思考を探り

その一点のみを変更指針の突破口としてデザインさせていただいた流れがあります。

・・・という感じですので、高いハードルに挑む苦悩と挑戦の記録、

くらいな感じで見ていただければこれ幸いでございます(汗)

志低い? 神の前には人は皆無力なのです。

んで神姫ちゃんなんのですが

主役神姫だと、4人ともかわいいのですが

アイネスレーネのエターナル設定コンビがとほけて非常に良いダシが出てると思います。へそべろり。

あと前にすこし書んだバトロンで初期神姫としてお世話になった

フブキさんもメインストロー出番たっぷりで個人的にもニヤニヤでございます。

フブキさん超かわいい。声もミルスキ役の福井さんだし!

アニメ版、シーンにもよるけど割とネジ穴とか股関節の軸とか見える部分がえらくえろいデス(えー)

というかちゃんと小型人形として描いてるのがええですね。

MMSは可動域を広げるための削りこみが女性的な流線美を備えていて素敵やと思います。機能美ともいえそう。

はじめてMMS素体みたときはあまりのフェチズムの押し出し具合に

商売的にはコチすぎんじゃないだろうかななどと余計な心配もしたのですが世の中は思ってたよりも紳士に溢れていたようです。

んで、いざ手にしてみるとあれだけえっちい造詣なのに大股開きとか出来ない構造。

『うちの娘にそんなルンボーリングはさせないぞ! 少女に触れるように、愛でろ!』という製作者様側の魂の叫びが聞こえてくる気がしました(幻聴)

ちなみに我が家には黒翼アーヴィングさんと先代アーヴィングと砲子さんヘッドとモテモテmmsしか居りませんので

最近の素体はみたことなかったのですが、友人が連れ歩いていたところ4体触らせてもらったら

えらく変わっておりますのね。股関節広がるようになっててちょっとショックでした(笑)

まあそんなわけでアーヴィング超ほしい。うー。

余談ですがえろいアクションフィギュアといえば

リボルテックのQBシリーズあたりがピッタリくるのですが、

あのシリーズのFB-1で一番えろいの部分というのは乳首とか性器とかではなくて

『腰関節の軸刺さる穴とリボ玉受け部分』やと思うんですよ(えー)

別に造詣がどうとかエロ要素がどうとかではなくて、

いやたしかにその部分の形がちょっとルっぽいのもあるっちゃあるんですが(汗)

アクションフィギュアというものを感情移入を魂とした1つの生命体として捉えたときに
そこは重要な『器官』なわけとして、

秘められた部分に機能美を備えた艶かしい構造物があるというのはすごくそりますねんw

今自分ちょっと狂おしいというてる自覚ありますぐへへ。

トッピング! ドンピシャ!

そしてアーヴィング!

語り足りない。

『すもーるぱっけーじほーんど?』

■2012/12/31 Comicmarket83

■藤原々々/ころころころんび

<http://www.terra.dti.ne.jp/~erieri/>
erieri@terra.dti.ne.jp

■印刷:くりえい社さま

korokorokoron D
2012 Winter